

"THE ULTIMATE SHOOT-'EM-UP"
"A CLASSIC GAME" ZZAP 64

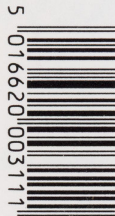
BETTER DEAD THAN ALIEN



Prepare to do battle as you and galactic hero Brad Zoom face the most revolting life forms ever to pollute the universe.

Watch with horror as sickening waves of malformed mutants threaten to obliterate freedom and democracy.

Risk your lunch as you and Brad choose between decency and annihilation.



© ELECTRA 1988

Electra

BETTER DEAD THAN ALIEN

COMMODORE
64/128



Multi-level action. Razor graphics. Searing sounds.



Simultaneous dual player mode.

COMMODORE 64/128

Brad Zoom in

BETTER DEAD THAN ALIEN



Your Mission

Your mission is to wipe out Alien waves as they appear in the battle zone. Be prepared to face all manner of unearthly beings. Some may be easily destroyed – do not be deceived; those that come after can be stubborn and lethal. But do not fear, help is at hand. You can win devastating extra battle powers and, during Master Alien waves, the freedom to move over the entire battle zone.

An Alien is at its weakest when its eyes glow a putrid green. Blast a greeny and it will release a power capsule which can be picked up by your ship. The Power Capsule can recharge your Power Bars or, if one of the panel icons is flashing, boost your fire power with the indicated Destructivity Intensifier. Normally, any enhanced fire power you gain will be exhausted by the end of the current wave. Blast the last greeny in a wave however and the power so attained will carry through into the next.

Votre Mission

Votre mission est d'anéantir les vagues d'extra-terrestres à mesure qu'ils apparaissent sur le champ de bataille. Soyez préparé à faire face à toute conduite inconnue chez les Terriens. Certains seront faciles à détruire – ne vous y fiez pas; il se peut que les suivants soient têtus et mortels pour vous. Mais n'ayez pas peur, vous pouvez avoir de l'aide: vous pouvez gagner des forces supplémentaires et aussi, pendant les arrivées par vagues des Maîtres Extra Terrestres, la liberté de parcourir la zone de combat toute entière.

Un extra-terrestre est le plus faible quand ses yeux émettent une lumière d'un vert de pourriture. Si vous réussissez à en atteindre, la capsule d'Energie ainsi libérée pourra être captée par votre vaisseau. La Capsule d'énergie peut recharger vos Barres d'Energie ou, si un logo clignote, augmenter votre puissance de combat au moyen de l'Intensificateur de Destruction. Normalement, toute augmentation d'énergie ainsi gagnée sera épuisée à la fin de la vague en cours. Cependant si vous atteignez les derniers yeux verts d'une vague, la puissance ainsi obtenue vous restera pour la vague suivante.

Ihre Aufgabe

Ihre Aufgabe ist es, Schwärme von Ausserirdischen zu vernichten, sobald diese in der Kampfzone auftauchen. Seien Sie auf alle Arten von ausserirdischen Wesen gefasst. Einige können leicht zerstört werden – lassen Sie sich nicht täuschen; diejenigen, die nachkommen, können hartnäckig und vernichtend sein. Aber seien Sie unbesorgt, für Hilfe ist gesorgt, Sie können zerschmetternde Extra Kampfpower gewinnen, und die Freiheit, sich auf der gesamten Kampfzone zu bewegen während Schwärmen von ausserirdischen Gebietern. *Ein Ausserirdischer ist am verwundbarsten, wenn seine Augen giftgrün leuchten. Zerschmettern Sie ein Grünauge und er gibt eine Kraftpille frei, die von Ihrem Raumschiff aufgenommen werden kann.*

Diese Kraftpille vermag Ihre Power Bars aufzuladen, oder, wenn eines der Panel Icons blinkt, Ihre Feuerstärke auf die Spitze zu treiben mit den angezeigten Zerstörungsverstärken.

Normalerweise wird jede gesteigerte Feuerstärke, die Sie gewinnen, bis zum Ende eines angreifenden Schwarmes aufgebraucht sein. Zerschmettern Sie den letzten Grunemann eines Schwarmes und die somit erreichte Power wird auf den nächsten Schwarm übertragen.

COMBAT INSTRUCTIONS COMMODORE 64/128

Loading Instructions

To load tape press *SHIFT RUN/STOP*

To load disk type load *"*",8,1*

Controls

Player 1 connect joystick into port 2 or use keyboard

Player 2 must connect joystick into port 1

Keyboard Controls

z — left : — up fire — RETURN

x — right - — down

to pause press *RUN/STOP* press *RETURN* to resume game.